

Implementace Krajského akčního plánu rozvoje vzdělávání pro území Zlínského kraje II

# **ZÁŽITKOVÝ KURZ KREATIVITY A PODNIKAVOSTI PRO STŘEDNÍ ŠKOLY**



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Registrační číslo projektu: CZ.02.3.68/0.0/0.0/19\_078/0018903

## **WS 6 – ZÁJMY A TÝMOVÉ ROLE**

### **CO PROBEREME**

Která týmová role nejvíce odpovídá mé povaze  
Jak se nejlépe v týmu uplatnit, aby to fungovalo

# CESTA PO HVĚZDĚ

## ZADÁNÍ

Vymyslete 6 pravdivých příběhů o sobě, které se týkají vašich úspěchů, dovedností, osobnostních kvalitách.

6 vlastních příběhů (např. na co jste u sebe pyšní?)

1 příběh osoby, která vás inspiruje

# TÝMOVÉ ROLE - BRAINSTORMING

## ZADÁNÍ PRO SKUPINY

1. Zkuste popsat pojem týmový hráč
2. Definujte pojem tým
3. Co pomáhá k soudržnosti týmu?
4. Jak by se měl chovat správný vedoucí skupiny?